

数据表

用于流动互动媒体应用程序的可伸缩式媒体服务器

Flash 媒体服务器 2 (FMS2) 的特色即是将传统的流媒体功能和灵活的开发环境有机地结合, 用于为最广泛的受众创作以及发布创新和互动的媒体应用程序。各类组织可通过这样的结合使制作和发布一系列基础的体验, 如视频点播、实时网络事件广播和 MP3 流媒体, 以及进行丰富的媒体通讯应用, 如视频博客、视频消息和多媒体聊天环境, 用户能够随心所欲地将各种信息传达给他们的目标受众。

更广传达范围, 更少干扰冲突

付出最小的努力, 传达到最广泛的受众。

最广阔的传达范围

Flash 是世界上最流行的软件平台, 在世界上 98% 的互联网用户中得以广泛使用, 并通过 Microsoft, Apple® Netscape 和 AOL 发布。

“它就是好用”

Flash 能够横跨多种操作系统和浏览器提供一致的媒体体验。它使您的开发团队不必再为跨平台的工作而不断进行修改, 从而可以投入到开发全新的用户体验中去。

降低成本

您不必再为了能使您的网站在多个平台上被用户访问而将其编码成不同的格式, 以及开发多个版本。您只要用 Flash 媒体服务器 2 (FMS2) 编码和发布一次就可以了。

最优越的媒体体验

创造和发布一致的、高度细分的媒体体验。

无缝整合

将媒体体验无缝式地整合到您的网站中, 无需弹出其它窗口或浏览器。赋予网站整洁的外观。

定制的播放器

把握您的媒体播放器的外观和用户体验, 使其符合网站的设计规格, 从而使您的品牌得到提升。定制包含独特功能的播放器以细分用户体验, 吸引并留住您的目标受众。用能够体现您品牌宗旨的播放器演示视频材料。

高质量视频

支持新的视频编解码, 提供优越的视频质量, 而文件体积则更小。

快速启动

体积小巧的轻量级文件格式、协议和播放器以及对服务器的可编程缓冲控制使 Flash 媒体服务器 2 (FMS2) 能为您带来一按即播式的流媒体体验。

互动性

用互动的内容吸引您的目标受众。

高级查找

不论视频材料有多长, 或者是否已经完全下载, 您的浏览器都可以立即浏览视频材料的任何一个部分。

视频热点

在您的视频材料中设置可点击的热点, 使您的浏览器可以显示相关的内容和触发多个结局。

多摄像机视角

让您的观众可以选择不同的视角, 创造吸引人的互动体验。

可靠的发布

Flash媒体服务器2 (FMS2) 与Flash播放器的永久连接保证您的音频和视频材料以最佳的方式发布。

带宽侦测

侦测客户的连接速度并提供合适比特率的视频。不再给出“选择视频大小”的信息，令客户感到困扰。

自动播放器侦测

通过提供正确编码格式的视频保证流畅的观看体验。FMS2会自动提供与用户Flash播放器版本相兼容的视频。

动态缓冲

根据视频材料的长度和比特率以及用户的连接速度，通过编程方法精确设置缓冲，从而实现最快的启动时间。动态缓冲提供最快的启动时间，使比特率大于用户连接速度的视频材料以最佳的方式传送。

服务质量监测

跟踪客户端的播放体验，并实时纠正由于网络堵塞造成的不可预见的问题。

绕过防火墙和代理服务器

快速测试端口和协议的组合，从而绕过防火墙和代理服务器并选择最快的连接。

高级的媒体应用

通过编程控制流和媒体资源，实现创新的媒体应用。

播放列表和广告插入支持

使用标准的XML格式（如SMIL或ASX）发布客户端或服务器端的播放列表，通过流媒体中、预滚动和间隙的广告形成内容的盈利。

实时的视频导流和录制

简单地将操作系统可识别的摄像机和麦克风插入USB或火线端口，即可捕获和导流视频和音频。摄像机应用编程接口 (API) 使开发人员可以动态指定视频捕获参数。捕获的视频会实时地向他人播送，并可以记录到服务器地磁盘上。

多用户通讯

建立创新性的视频通讯应用，如多媒体聊天室、视频博客、视频消息、多人游戏等，使用多路、多用户导流和远程共享对象技术同步多个用户之间的数据。

安全的媒体发布

Flash媒体服务器2 (FMS2) 提供最安全的通过Flash发布的视频和音频。

无客户端缓存

由于媒体在导流时不存储到用户的缓存中，用户无法通过查看临时Internet文件夹访问视频和MP3文件。

认证

FMS2在向用户提供视频流服务前使用多种认证方式。服务器配置控制、远程脚本执行以及运行外部的认证程序（如Hash键认证）使您可以灵活地为单一系统的流选择安全方式，避免深层链接，还可以提供每次收费查看的内容。

加密发布

服务器和客户端都内建了支持，媒体流可以进行加密发布，实现顶级的安全保护。

伸缩性、可靠性和性能

FMS2是为公司设计的，可扩展以满足不断增加的媒体需求。

Origin和Edge服务器

为大型的媒体应用提供最佳的部署，或者简化负载均衡和堆聚。可扩展到多台服务器管理带宽、流量和处理，并让Origin服务器单独查看报告、日志、媒体资源和应用逻辑。

多进程

可以设置FMS2用单独的进程运行虚拟主机、应用程序或例图，提供完善的可靠性。

完善现有的基础架构

Flash媒体服务器2 (FMS2) 可以无缝地整合到您现有的基础架构中。

后端系统整合

FMS2支持Remoting、File对象、XML对象、接口和媒体流（包括Jabber® XML流），提供了多种与应用服务器和媒体资源管理系统整合的方式获取元数据信息。

多平台支持

FMS2可在Microsoft® Windows®和Linux服务器版基于标准的服务器硬件运行，使您可以灵活选择最适合在现有架构下部署的平台。

日志记录

符合W3C的ASCII码日志、使用监视器和针对服务器和流事件的完整的应用编程接口确保发布者具备跟踪和生成内容使用报告所需的全部工具。

如需更多信息，敬请访问www.macromedia.com/go/fmsannounce。